**Sprint Planning**

En la planificación de Sprint definimos qué entregar en el sprint 2 y cómo se va a conseguir ese trabajo.

1. Product Owner presenta al team Scrum las historias de usuario que se desarrollarán en el sprint 2.

|  |  |
| --- | --- |
| Número | Historia de Usuario |
| INV-001-CISEL | Como un Encargado de la Bodega, necesito registrar la entrada de nuevos materiales en la bodega, con la finalidad de mantener un control preciso del stock disponible |
| INV-008-CISEL | Como un Encargado de la Bodega, necesito configurar umbrales de stock mínimo para cada material, con la finalidad de recibir notificaciones cuando el stock esté bajo y evitar faltantes en la bodega |

1. El team scrum define la prioridad de las historias de usuario para comenzar con el desarrollo del entregable, obteniendo el backlog sprint 2.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| HU | 001 | 008 |
| Prioridad | 9 | 7 |

Niveles de prioridad basados en la estimación realizada en las historias de usuario.

**Backlog Sprint 2**

|  |  |
| --- | --- |
| Número | Historia de Usuario |
| INV-001-CISEL | Como un Encargado de la Bodega, necesito registrar la entrada de nuevos materiales en la bodega, con la finalidad de mantener un control preciso del stock disponible |
| INV-008-CISEL | Como un Encargado de la Bodega, necesito configurar umbrales de stock mínimo para cada material, con la finalidad de recibir notificaciones cuando el stock esté bajo y evitar faltantes en la bodega |

1. El team scrum define el esfuerzo de realizar las tareas de las historias de usuario utilizando como patrón la historia de usuario INV-002-CISEL. El valor asignado a cada historia de usuario se obtiene de la técnica planning poker (escala del 1 al 10).

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Historia** | **Valor** | **Esfuerzo** | **Horas** |
| INV-001-CISEL | 9 | Es 1,3 veces aprox. que INV-008 | 18 |
| INV-008-CISEL | 7 | Base | 12 |